



SAMI BENAMAR

Software Engineer – AI Systems & Intelligent Applications

sami.benamar67@gmail.com | +33 7 81 40 67 18

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Software Engineer R&D

Nov 2024 – Poste actuel

FourJs – Volaris Group / Constellation Software Inc.

- Responsable de l'intégration IA dans GBC: cadrage des cas d'usage, conception technique et fonctionnalités d'assistance contextuelle.
- Conception d'agents IA exploitant le contexte applicatif 4GL pour l'assistance utilisateur et l'interaction avec l'application.
- Architecture d'orchestration frontend connectant outils, agents IA et interactions applicatives.
- Collaboration backend sur les flux LLM, proxies IA et protocoles MCP.
- Membre de la gouvernance IA et Architecture FourJs, contribuant aux orientations techniques, aux usages IA du produit et aux choix d'architecture transverses à l'ensemble des produits de l'entreprise.
- Développement du Genero Browser Client (GBC), framework frontend JavaScript générant l'interface des applications Genero à partir d'instructions 4GL.
- Amélioration de l'UX du GBC: responsive design, accessibilité, composants réutilisables et migration du build system vers Vite.

Développeur Fullstack & Chef de projet technique – Alternance

2021 – 2024

B&S Robsim

- Conception d'une solution de palettisation robotisée intégrant un système de vision self-learning.
- Coordination technique entre les équipes logiciel, mécanique, robotique et vision.
- Développement d'outils de supervision robotique, gestion de flotte et visualisation 3D.

Développeur Web & Mobile – Stage à Malte

2023

Born Digital

- Développement d'applications web et mobiles dans un environnement international anglophone.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

IA & Agents: LLM, RAG, MCP, tool orchestration, context engineering, agents IA

Frontend: JavaScript/TypeScript, React, Vite, architecture UI, HTML/CSS, Tailwind

Backend: Python, Node.js, Flask, Django, REST APIs, PostgreSQL, Redis, MongoDB

DevOps: Docker, Linux, Git, GitLab CI/CD, Jenkins

PROJETS PERSONNELS

Co-fondateur & AI Software Engineer | AurionBrain

2025 – Aujourd'hui

Plateforme IA entreprise

- Conception d'une plateforme d'IA entreprise combinant RAG, Knowledge Graph et raisonnement symbolique.
- Développement d'architectures multi-LLM avec orchestration d'agents, scoring de confiance et réponses sourcées.
- Travail sur la souveraineté des données, l'isolation multi-tenant et les modes de déploiement on-premise.

Co-fondateur & Développeur | BrickLayerLand

2021 – 2022

Jeu Web3 Play-to-Earn

- Conception et développement d'un jeu Web3 sur blockchain BEP20: backend, site web et smart contracts Solidity.
- Coordination d'une équipe de développeurs et lancement auprès de plus de 10 000 joueurs internationaux en 6 mois.

FORMATION

CESI École d'ingénieur – Strasbourg

2019 – 2024

Ingénieur diplômé du CESI – Spécialité Informatique

Majeure: Data Science & Intelligence Artificielle

LANGUES & CENTRES D'INTÉRÊT

Langues:

- Français natif
- Anglais (TOEIC 820), usage professionnel quotidien
- Allemand notions

Centres d'intérêt:

- IA appliquée
- Tennis, course à pied, musculation
- Finance & technologies